



ASPETTANDO LA NOTTE

Gli eventi che anticipano la Notte Europea dei Ricercatori

Giovedì 11 e 18 settembre, ore 18-19.30 | ITS Arcademy IO VEDO ALTRO. QUANDO LA SCIENZA OSSERVA LA MODA

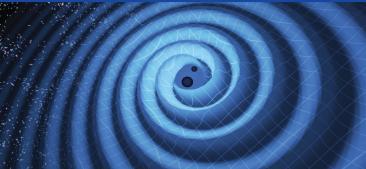
Un viaggio tra arte, moda e design attraverso neuroscienze, intelligenza artificiale, fisica e materiali, per scoprire grazie alle parole dei ricercatori i legami nascosti tra creatività, scienza e innovazione. SU PRENOTAZIONE A cura di Area Science Park e ITS Arcademy, in collaborazione con CNR-IOM, SISSA e Università di Trieste

Venerdì 12 e 19 settembre, ore 18-19 | Aqvedotto Caffè SUMO SCIENCE

Serate di fine estate, seduti ai tavolini sotto gli alberi per vivere una sfida appassionante tra ricercatori di discipline diverse, pronti a difendere con energia il proprio settore di ricerca. Sarà il pubblico a decretare il vincitore. A cura di Science Industries con i ricercatori di ICGEB, INAF, OGS e Università di Trieste

Domenica 14 settembre, ore 11 e ore 16 | Immaginario Scientifico DIECI ANNI DI ONDE GRAVITAZIONALI

Due talk per ripercorrere le tappe di una scoperta rivoluzionaria che ha aperto una nuova finestra sull'Universo: come funzionano i rivelatori?
Cosa abbiamo imparato in un decennio? Quali misteri restano da svelare?
A cura di INFN Trieste e Università di Trieste



Giovedì 25 settembre, ore 17-18.30 | Tram di Opicina e Borarium NON PERDERE IL TRAM DELLA SCIENZA: UN VIAGGIO TRA BINARI, RICERCA E VENTO

Un'esperienza unica che inizia sulla storica linea del tram di Opicina, dove i ricercatori raccontano storie di scienza, per poi visitare il nuovo spazio del Museo della Bora e scoprire tutto sul mondo dei "refoli"! SU PRENOTAZIONE A cura di INAF Trieste, INFN Trieste, Museo della Bora, Università di Trieste

Si ringrazia per la collaborazione: Regione Autonoma Friuli Venezia Giulia e Trieste Trasporti



Piazza Unità d'Italia e dintorni ore 15-22

SPAZIO UNIVERSITÀ DI TRIESTE

GIOCARE CON LA SCIENZA

Nello spazio *La chimica in una bolla* si scoprono materiali innovativi come slime, bolle rimbalzanti e sfere gelatinose, con attività pratiche per crearli dal vivo. *Il Comparatista* permette di esplorare il diritto comparato nel mondo, sperimentando le diverse regole giuridiche dei paesi. *Rogue AI* trasforma i visitatori in detective per distinguere intelligenze artificiali sicure da quelle pericolose, spiegando il funzionamento e i rischi delle IA generative.

PERCORSI PER COSTRUIRE IL FUTURO

Esperienze interattive e immersive che hanno in comune un mutamento degli orizzonti: percorsi sulla giustizia riparativa permettono di conoscere storie di ingiustizia e soluzioni innovative; un virtual tour delle coste del Friuli Venezia Giulia mostra ambienti sopra e sotto il mare; esperimenti quantistici guidano tra comunicazione sicura e calcolo con fotoni e atomi; infine, un viaggio nello spazio consente di controllare rover, osservare stampanti 3D, simulare detriti orbitali e inviare messaggi alla Stazione Spaziale Internazionale.

NUOVE TECNOLOGIE PER LA SALUTE

Le nuove tecnologie stanno trasformando salute, cura e prevenzione delle patologie. In questo spazio espositivo si affrontano i disturbi neurologici con riabilitazione virtuale e digitale, con esercizi personalizzati e coinvolgenti per stimolare motivazione e costanza, e si esplorano scenari di gestione del dolore cronico tramite intelligenza artificiale, neuromodulazione, realtà virtuale e telemedicina in un approccio terapeutico integrato.

IL CERVELLO CHE SI INGANNA / LESS IS MORE. DISTRUGGERE PER CURARE

Due esperienze interattive permettono di esplorare il funzionamento della mente e della cellula: Il cervello che si inganna sfida i sensi e il ragionamento con illusioni percettive e giochi cognitivi, mentre Less is More illustra come le cellule riconoscono e smaltiscono proteine danneggiate attraverso l'ubiquitinazione, mostrando il riciclo degli amminoacidi e il legame tra questo processo e nuove terapie contro malattie legate all'accumulo proteico.

A cura dei Dipartimenti di Ingegneria e Architettura; Fisica; Scienze Politiche e Sociali; Matematica, Informatica e Geoscienze; Universitario Clinico di Scienze Mediche, Chirurgiche e della Salute; Scienze Chimiche e Farmaceutiche; Scienze della Vita; Team studentesco Astreo Università di Trieste; Artificial Intelligence Lab; progetti 3D-L-INK; PROTOMAT; SAMBA; Ufficio Supporto alla Divulgazione scientifica; Collegio Universitario Luciano Fonda; Language Lab Università di Udine. In collaborazione con Regione Autonoma Friuli Venezia Giulia; Segreteria Fibromialgia FVG; Associazione Italiana Sindrome Fibromialgica AISF ODV; CNR-IOM; CNR-INO; ASUGI, progetto Interreg Italia-Slovenia X-BRAIN; Ministero della Giustizia - Ilfficio di Fsecuzione Penale Esterna

SPAZIO SISSA - ICTP

VIAGGIO NEL TEMPO TRA MEMORIA, INVECCHIAMENTO E GEMELLI DIGITALI

Scopriamo insieme come il passare del tempo trasforma il nostro cervello e come la matematica ci permette di anticipare il futuro. Attraverso attività interattive, giochi e incontri con scienziate e scienziati della SISSA, esploriamo i meccanismi della memoria, la longevità nel mondo animale e le potenzialità dei gemelli digitali, capaci di prevedere, ottimizzare e simulare la realtà.

A cura di SISSA - Scuola Internazionale Superiore di Studi Avanzati

SCIENZA GLOBALE

Quattro organizzazioni triestine sostenute dalle Nazioni Unite guidano il pubblico in un viaggio attorno al mondo e attraverso la scienza. Con immagini, discussioni e attività è possibile incontrare scienziate e scienziati che hanno superato barriere per contribuire a uno sforzo globale. Da Africa, Sud America, Asia ed Europa dell'Est, fanno parte di una comunità globale, con radici a Trieste, impegnata a costruire un futuro più sostenibile.

A cura di ICTP - Centro Internazionale di Fisica Teorica Abdus Salam.

A cura di ICTP - Centro Internazionale di Fisica Teorica Abdus Salam, TWAS - Accademia mondiale delle scienze, IAP - InterAcademy Partnership, OWSD - Organization for Women in Science fot the Developing World



SPAZIO INAF - INFN

FISICA DELL'UNIVERSO

Una lampada come stella, un pianeta da spostare, due manopole per variare la luminosità e l'effetto serra: riuscite a rendere abitabile il pianeta?

O lo congelate? E poi... cosa è quella scia? Un raggio cosmico? Gli exhibit permettono di esplorare in modo interattivo i vari temi della moderna ricerca in astrofisica, dalle particelle elementari all'abitabilità dei pianeti extrasolari.

A cura di INAF Istituto Nazionale di Astrofisica Osservatorio Astronomico di Trieste e INFN Istituto Nazionale di Fisica Nucleare Sezione di Trieste



SPAZIO AREA SCIENCE PARK

SCIENZA E INNOVAZIONE

Dallo studio delle scienze della vita all'analisi dei materiali per l'energia, dalla programmazione all'utilizzo delle più recenti tecniche di intellgenza artificiale. Sono diverse le tappe del viaggio alla scoperta dei laboratori di Area Science Park. Scienziati e scienziate dialogano con i visitatori, grandi e piccoli, mostrando il mondo della ricerca, una realtà che vive di piccole e grandi sfide quotidiane, di scoperte, intuizioni e anche di qualche difficoltà e battuta d'arresto.

A cura di Area Science Park, CNR - Istituto Officina dei Materiali (IOM), Elettra-Sincrotrone Trieste



SPAZIO ICGEB - BURLO GAROFOLO

BIOTECNOLOGIE

Con i ricercatori dell'ICGEB alla scoperta di tre progetti Interreg che portano la scienza al servizio della società: CEDRIC ripristina la fertilità dei suoli poveri trasferendo microbiomi da piante sane; PROMOS sostiene l'ecosistema biomedico italo-austriaco favorendo il passaggio dai risultati scientifici al mercato e alla clinica; COHERENCE sviluppa terapie cellulari per ferite difficili e strumenti per orientarsi nella regolamentazione europea delle terapie avanzate.

A cura di ICGEB - Centro Internazionale di Ingegneria Genetica e Biotecnologia

MEDICINA

Con la realtà virtuale è possibile esplorare il corpo umano in 3D, mostrando come tecnologia e ricerca diventino strumenti di divulgazione. Un percorso su ascolto e inclusione fa sperimentare il suono in classe, conoscere il sistema ABACO e ascoltare un podcast di ragazzi con impianto cocleare. Attività e dimostrazioni guidano infine alla scoperta della farmacogenetica e delle terapie personalizzate, nuove frontiere della medicina.

A cura di IRCCS Materno Infantile Burlo Garofolo

SPAZIO OGS - AMP MIRAMARE

SCIENZE DELLA TERRA E DEL MARE

Giochi, attività didattiche, dimostrazioni, incontri con scienziate e scienziati per parlare di rischi naturali, cambiamento climatico, aree polari, mare e biodiversità. E ancora, un viaggio nelle profondità della Terra insieme alla Grotta Gigante. Un'immersione alla scoperta di ricerche e tecnologie che permettono di conoscere il mondo naturale e affrontare le sfide per un Pianeta sostenibile.

A cura di Istituto Nazionale di Oceanografia e di Geofisica Sperimentale - OGS e Grotta Gigante

BIOLOGIA MARINA

La crisi climatica sta trasformando gli ecosistemi marini: nel Golfo di Trieste habitat scompaiono, specie soffrono e altre arrivano, rendendolo molto diverso da 30 anni fa. I visitatori possono scoprire come si monitora la fauna marina, cimentarsi nel conteggio dei pesci, vivere un'esperienza immersiva con una verdesca e giocare con una "ruota della fortuna" dedicata agli organismi marini.

A cura di WWF Area Marina Protetta di Miramare

SPAZIO ISTAT - COMUNE - ITS ACADEMY

STATISTICA

Le statistiche raccontano chi siamo e la società in cui viviamo.
Saper leggere numeri e selezionare dati significativi è uno strumento
prezioso per comprendere il mondo. L'Istat promuove, con giochi e attività,
l'uso della statistica nelle scuole e per sviluppare un approccio quantitativo
nella vita di tutti i giorni.

A cura di Istat - Istituto nazionale di statistica

SCIENZE NATURALI

Il sottosuolo è ricco di vita, con creature che hanno impiegato migliaia o milioni di anni per adattarsi al buio. Scopriamo perché studiare salamandre cieche e crostacei diafani ci insegna molto su fisiologia, sistema immunitario e organi di senso. Inoltre, la qualità delle acque sotterranee sarà sempre più importante in un clima in cambiamento, con risorse idriche sempre più scarse.

A cura di Museo Civico di Storia Naturale, Comune di Trieste

NUOVE TECNOLOGIE DELLA VITA

Accompagnati da studenti e docenti, è possibile esplorare apparecchiature e progetti di LifeTech ITS Academy. I laboratori simulano ambienti ospedalieri e includono sale operatorie, diagnostica per immagini, aule con realtà virtuale e robotica, laboratori di microbiologia e produzione nutraceutica, mostrando tecnologie e metodi usati per formare tecnici in Biomed, Biotech, ICT e Wellness.

A cura di LifeTech ITS Academy



SPAZIO FOND. TELETHON - INAIL - INSIEL

MALATTIE GENETICHE

Un quiz per scoprire il lato sorprendente della ricerca genetica, tra malattie rare, virus terapeutici ed eccellenze italiane. Nessuna conoscenza richiesta: solo curiosità e voglia di mettersi in gioco. Dalla terapia genica alle serie TV, dai "bambini bolla" alle raccolte fondi per la ricerca, il *Quiz raro* invita a scoprire da vicino i progressi della scienza anche in Italia.

A cura di Fondazione Telethon

DISABILITÀ E INNOVAZIONE

Il Centro Protesi Inail conduce attività di ricerca e sperimentazione per sviluppare soluzioni innovative volte a migliorare i dispositivi protesici e facilitare il reinserimento delle persone con disabilità nella vita di relazione. Vengono presentati alcuni tra i più recenti e avanzati prototipi di ricerca.

A cura di Centro Protesi Inail

INNOVAZIONE DIGITALE AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ

Uno spazio dove scoprire come la tecnologia diventa preziosa alleata della vita quotidiana: semplifica i servizi, avvicina i giovani al mondo digitale, diffonde nuove competenze per tutti e contribuisce ad abbattere barriere.
L'innovazione si trasforma in opportunità di crescita, formazione e inclusione, rendendo il futuro ancora più accessibile.

A cura di Insiel



SPAZIO AIRC

DNA E CODICE DELLA VITA

Il DNA, contenuto nel nucleo delle cellule, spiega perché siamo come siamo e come funzioniamo. Ognuno ha un libretto leggermente diverso dagli altri. Quanto siamo simili o diversi, persino rispetto a una banana? Giochi interattivi permettono di comprendere l'eredità comune di tutte le forme di vita che hanno vissuto, vivono e vivranno sulla Terra.

A cura di Fondazione AIRC per la ricerca sul cancro

SALA TERGESTE

ONDE SONORE E METAMORFOSI VISIVE

Due installazioni multimediali interattive esplorano il mondo dei suoni e delle immagini, tra sonorità sottomarine e stati della materia. *Onde sonore* coinvolge il pubblico nella scoperta delle sonorità subacquee, mentre *Materialmorphosis 2.0* permette, attraverso la gestualità del corpo, di sperimentare la metamorfosi strutturale di elementi audiovisivi particellari.

A cura di Conservatorio di Musica Giuseppe Tartini di Trieste

EUROPEAN CORNER

Un quiz interattivo per scoprire l'Unione europea e la sua azione nei settori della scienza, della tecnologia e della ricerca. Attività dedicate alla comprensione del ruolo del Parlamento europeo, con l'obiettivo di evidenziare l'impatto concreto delle politiche europee sulla vita quotidiana dei cittadini. Un modo per conoscere le opportunità rivolte ai giovani, il valore del multilinguismo e il sostegno dell'UE alla ricerca scientifica.

A cura di Ufficio del Parlamento europeo a Milano e Europe Direct Trieste



SHARPER - SHAring Researchers' Passion for Education and Rights è un progetto nazionale che coinvolge 15 città: Ancona, Bari, Cagliari, Camerino, Catania, Genova, L'Aquila, Nuoro, Palermo, Pavia, Perugia, Sassari, Terni, Trieste e Urbino, che si animeranno in contemporanea con centinaia di città di tutta Europa per la Notte dei Ricercatori.

SHARPER è finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito dei progetti Notte Europea dei Ricercatori - Azioni Marie Skłodowska-Curie (GA 101162370).



INCONTRI - DIMOSTRAZIONI - TALK - GIOCHI - SPETTACOLI

Ore 15-16 | Spazio OGS, Piazza Unità d'Italia

RANDOM LAB: SCOPRI LA SCIENZA CON UN LANCIO DI DADO!

Un'esperienza interattiva permette di esplorare grotte e fenomeni naturali, scoprendo clima, terremoti, carsismo e fauna con esperimenti e giochi.

A cura di Grotta Gigante

Ore 15-20 | Sala del Torchio, via dei Capitelli 8 MATEMATICA IN GIOCO

Il gioco e la matematica si incontrano in attività interattive che sfidano logica, calcolo, geometria e statistica, divertendo e insegnando regole e concetti.

A cura di Università di Trieste Dip. Matematica, Informatica e Geoscienze, CIRD e PLS

Ore 16-17 | Area Talk 2, Piazza Unità d'Italia **QUANTI PESCI CI SONO NEL MARE?**

L'incontro esplora e racconta la biodiversità del mare attraverso monitoraggi, analisi del DNA ambientale e spettacolari fotografie subacquee.

A cura di WWF Area Marina Protetta di Miramare

Ore 16.30-17.45 | Spazio OGS, Piazza Unità d'Italia

PLAYTES: GIOCA E IMPARA CON LA TETTONICA DELLE PLACCHE

Un puzzle per immergersi nel mondo della tettonica delle placche. Una sfida contro il tempo per scoprire i segreti che si celano sotto i nostri piedi.

A cura di Istituto Nazionale di Oceanografia e di Geofisica Sperimentale - OGS

Ore 17-18.30 | Portici del Municipio, Piazza Unità d'Italia STREET SCIENCE

Mini conferenze "di strada": piccole e grandi scoperte scientifiche dalla voce di scienziati e scienziate che l'avorano nei centri di ricerca del territorio.

A cura di SiS - Sistema Scientifico e dell'Innovazione del Friuli Venezia Giulia

Ore 17.30-18.30 | Area Talk 2, Piazza Unità d'Italia

(RAC)CONTIAMO LA SOCIETÀ CHE CAMBIA, STATISTICA IN GIOCO!

Un talk-laboratorio interattivo per scoprire cosa c'è dietro ai dati statistici che spesso troviamo sui quotidiani o sui social network.

A cura di Istat

Ore 17.30-18.30 | Spazio SISSA, Piazza Unità d'Italia **SCOPRI IL GEMELLO (DIGITALE)**

Un viaggio alla scoperta della matematica mai conosciuta prima, per capire come potenti e innovativi strumenti permettano di dar vita ai "gemelli digitali".

A cura di SISSA - Scuola Internazionale Superiore di Studi Avanzati

Ore 18-19 | Casa della Musica, via dei Capitelli 3

PLASTIC FIGHTERS

Il gioco dove i partecipanti vestono i panni di un'associazione ambientalista alle prese con il problema della plastica in mare.

A cura di Associazione DelTa con White Cocal Press e BeMed - Beyond plastic Med

Ore 18-19.15 | Area Talk 1, Piazza Unità d'Italia

IL RUOLO DELLA SICUREZZA NELLA RICERCA OLTRE I CONFINI

L'incontro affronta il tema della sicurezza dei ricercatori all'estero in un contesto internazionale segnato da profondi cambiamenti politici, economici e sociali. A cura di Università di Trieste

Ore 18-19.15 | Spazio AMP Miramare, Piazza Unità d'Italia **GIRA LA PINNA!**

Un gioco di conoscenza e fortuna, con quiz e indovinelli, alla scoperta della biodiversità del Golfo di Trieste e dei cambiamenti che lo stanno interessando. A cura di WWF Area Marina Protetta di Miramare

Ore 19-20 | Spazio SISSA, Piazza Unità d'Italia **TABOO SCIENTIFICO**

Il gioco a squadre ispirato al Taboo sfida a far indovinare parole della ricerca senza usare termini proibiti, tra creatività, velocità e divertimento.

A cura di SISSA - Scuola Internazionale Superiore di Studi Avanzati

Ore 19-20.15 | Area Talk 2, Piazza Unità d'Italia

STORIE DENTRO. LA SOSTENIBILE LEGGEREZZA DI OGNI ESSERE

Spettacolo che fonde linguaggi artistici e riflessioni ecologiche, umane e sociali, e trasforma gli spettatori in parte attiva del sistema scenico.

A cura di Università di Trieste, Oltre quella sedia, Ministero delle Giustizia - UDEPE

Ore 19-22 | Spazio AMP Miramare, Piazza Unità d'Italia A TU PER TU CON LA VERDESCA

Un'immersione virtuale, grazie ai visori 3D, per nuotare con lo squalo che pochi mesi fa ha raggiunto le Rive di Trieste aggirandosi tra i moli e le barche.

A cura di WWF Area Marina Protetta di Miramare

Ore 19.30-20.45 | Spazio AMP Miramare, Piazza Unità d'Italia MIRAMIX: COSTRUIAMO UN MARE BIODIVERSO!

Un gioco didattico che combina biologia marina, ecologia, astuzia e strategia, allo scopo di creare l'ecosistema marino più ricco e diversificato.

A cura di WWF Area Marina Protetta di Miramare

Ore 20.45-22 | Spazio OGS, Piazza Unità d'Italia ON BOARD, VIAGGIO NELL'INCLUSIVITÀ

La nave rompighiaccio Laura Bassi è pronta per una nuova missione! Un gioco di ruolo per scoprire le attività scientifiche delle spedizioni polari. A cura di Istituto Nazionale di Oceanografia e di Geofisica Sperimentale - OGS

Ore 21-22.15 | Area Talk 2, Piazza Unità d'Italia

UN VIAGGIO NELLE RETI NEURALI E NELLA (LORO) RAPPRESENTAZIONE DEL MONDO

Uno spettacolo che esplora come sensi e intelligenza artificiale percepiscono il mondo attraverso dati e "ombre", ispirandosi al mito della caverna di Platone. A cura di Area Science Park



EVENTI SPECIALI

Ore 16-20 | Immaginario Scientifico, Magazzino 26 del Porto Vecchio

AL MUSEO CON IL BUS DELLA SCIENZA

Apertura speciale e gratuita del museo della scienza con gli exhibit interattivi, una nuova postazione sugli abissi marini e un talk sull'antibiotico-resistenza. Un bus-navetta, con ricercatori a bordo, accompagna i visitatori da Piazza Unità all'Immaginario Scientifico! Bus-navetta con partenza oani ora da Riva Tre Novembre, a fianco di Piazza Unità. in direzione Porto Vecchio, e ritorno.

A cura di Immaginario Scientifico

Ore 19-20.15 | Sala Costantinides e Parco del Museo Sartorio

GUARDIANI DELLA NOTTE

Una passeggiata al tramonto, guidati dai ricercatori, per scoprire i pipistrelli e il loro mondo nascosto. Unici mammiferi capaci di volare, usano l'ecolocalizzazione: ultrasuoni che rimbalzano su ostacoli e prede. Con il bat detector i loro canti invisibili diventano udibili e il giardino si riempie di magia.

A cura di Università di Trieste Dipartimento di Scienze della Vita e Bat World Italy

POLIZIA SCIENTIFICA

Ore 16.30-17.30 e 18-19 | Piazza Unità d'Italia

SULLA SCENA DEL CRIMINE

Un'occasione per incontrare gli investigatori della Polizia Scientifica. Alla Notte dei Ricercatori è possibile osservare la ricostruzione di una scena del crimine e apprendere come vengono condotte le indagini, con tutti gli strumenti per scoprire impronte e tracce dei colpevoli, anche grazie al laboratorio mobile Forensic Fullback.

A cura di Questura di Trieste



PROMOTORI





















PARTNER















































COLLABORATORI





































MEDIA PARTNER













Informazioni e prenotazioni

www.sharper-night.it/trieste info@immaginarioscientifico.it

TUTTE LE ATTIVITÀ SONO GRATUITE

