NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI
EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT
SHARPER

26 settembre 2025

PERUGIA
TERNI

A tu per tu con la ricerca

SHARPER

SHARPER è un progetto nazionale che coinvolge 14 città: Ancona, Cagliari, Camerino, Catania, Genova, L'Aquila, Nuoro, Pavia, Palermo, Perugia, Sassari, Terni, Trieste e Urbino dove si svolgeranno attività a partire dal pomeriggio del 26 settembre fino a tarda notte ed è finanziato dalla Commissione Europea nel quadro delle Azioni Marie Sklodowska-Curie del programma Horizon Europe.

SHARPER is a European Researchers' Night Project funded by the European Commission under the Marie Skłodowska-Curie Actions (GA 101162370).

Perugia

Terni

1. **Perugia, Rettorato - Palazzo Murena**
   Piazza Università
2. **Perugia, Rettorato - Aula Magna**
   Piazza Università, 1
3. **Perugia, Palazzo delle Scienze**
   Piazza Università
4. **Perugia, Dipartimento di Fisica e Geologia**
   Via Pascoli
5. **Perugia, Dipartimento di Economia**
   Via Pascoli, 20
6. **Perugia, Dipartimento di Chimica, Biologia e Biotecnologie**
   Via Elce di Sotto, 8
7. **Perugia, Esterno Aula magna**
   Piazza Università
8. **Terni, BCT - Biblioteca Comunale di Terni**
   Piazza della Repubblica 1, Terni
9. **Terni, PalaSì**
   Terni, Piazza della Repubblica
10. **Terni, Teatro Sergio Secci**
    Via Giandimartalo da Vitalone (ingresso Piazzale C.A.O.S.)
11. **Perugia, Piazza Università**
    Piazza Università
12. **Università per Stranieri di Perugia**
    Perugia, Piazza Fortebraccio, 4

NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI

1 **A COLPI D'ARGOMENTAZIONI: LABORATORIO DI DIBATTITO** - Che cos'è e come funziona un dibattito? Attraverso domande e sfide interattive, il pubblico sarà coinvolto in un percorso per mettere alla prova il proprio pensiero critico, esercitare la capacità di ascolto e affinare l'arte dell'argomentazione. *A cura di: Dipartimento di Filosofia, Scienze sociali, umane e della formazione.* Ore 16:00-17:00.

1 **S'È FATTA UNA CER-TA!** - Simulazione interattiva di una Comunità Energetica Rinnovabile attraverso un plastico 3D e un foglio di calcolo, per capire come funziona la condivisione dell'energia prodotta e la suddivisione dei vantaggi.
A cura di: Dipartimento di Economia. Ore 16:00-19:00. Adatto ai teenager.

1 **ANIMAL-ALIENS ALLA CONQUISTA DELL'AMBIENTE** - Riconoscimento delle specie animali autoctone, alloctone e invasive presenti nel territorio umbro con il supporto del Centro di Ricerca Veterinario SELVA-VET che svolge attività di ricerca sulla salute e benessere degli animali selvatici in un'ottica ONE-HEALTH. *A cura di: SELVA-VET.* Ore 16:00-20:00.

1 **SCOMMETTIAMO CHE LA STATISTICA...** - Gioco in due parti: scegli quale scommessa effettuare con un modello statistico e poi scopri con una simulazione se sei riuscito a battere il mercato. Ai vincitori andranno monete virtuali da scambiare con gadget. *A cura di: Dipartimento di Economia.* Ore 16:00-20:00. Adatto ai teenager.

1 **CHI HA LASCIATO IL SUO SEGNO NEL BOSCO?** - Impronte nel fango, feci misteriose, resti di pasti e segni sui tronchi sono indizi lasciati dagli abitanti del bosco. Scopri come leggere questi segni e ricostruisci l'identikit degli animali che lo popolano. *A cura di: Dipartimento di Medicina Veterinaria.* Ore 16:00-20:00.
Adatto ai bambini

1 **CATTURA L'INGANNO** - Esperienza interattiva per scoprire come riconoscere e prevenire le strategie di adescamento online. Con l'aiuto dell'intelligenza artificiale (e delle forze dell'ordine!), imparerai a smascherare la manipolazione emotiva nascosta dietro messaggi all'apparenza innocui. *A cura di: Dipartimento di Matematica e Informatica.* Ore 16:00-20:00. Adatto ai teenager.

1 **SEMPRE PIÙ IN ALTO! INGEGNERIA VS. GRAVITÀ** - Divertente sfida per bambini, ragazzi e adulti alla scoperta della stabilità strutturale, delle sue leggi e della sicurezza sismica. Costruisci il grattacielo più alto possibile!
A cura di: Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale. Ore 16.00-20:00.
Adatto ai bambini e teenager.

1 **COME SONO FATTI I COSMETICI?** - Preparazione di prodotti cosmetici da parte dei partecipanti, con descrizione di materie prime di origine naturale e informazioni sulla corretta interpretazione dell'etichetta di un cosmetico. *A cura di: Dipartimento di Scienze farmaceutiche.* Ore 16:00-21:00. Adatto ai bambini e teenager.

1 **SCOPRI IL TESORO DELLE RAZZE LOCALI** - Gli appassionati di animali, agricoltura e biodiversità avranno l'opportunità di partecipare a un'entusiasmante attività di riconoscimento delle specie e delle razze autoctone degli animali da reddito italiani. *A cura di: Dipartimento di Scienze agrarie, alimentari, ambientali.* Ore 16:00-22:30.

1 **DI CHE VERDE SEI?** - Sfida di riconoscimento di piante, fiori, semi, insetti per scoprire se sei più un agronomo o un botanico. *A cura di: Dipartimento di Scienze agrarie, alimentari e ambientali.* Ore 16:00-23:00. Adatto ai bambini e teenager.

1 **GIOCHI... FOTONICI!** - Serie di giochi interattivi e sfide stimolanti progettati dai ricercatori del Nano4Light Lab, che permetteranno ai partecipanti di iniziare ad esplorare il mondo della fotochimica e dei nanomateriali. *A cura di: Dipartimento di Chimica, Biologia, Biotecnologie.* Ore 16:00-24:00. Adatto ai bambini e teenager.

1 **BEER AROMA LAB** - Scopri i profumi della birra! Laboratorio sensoriale per giovani e adulti dove si annusano aromi di pregi e difetti birrari, giocando a riconoscerli. *A cura di: CERB.* Ore 16:00-24:00.

1 **HILDEGARD VON BINGEN E IL GUSTO DELLA BIRRA** - Un viaggio sensoriale tra i diversi gusti e profumi del luppolo. Sapevi che Santa Ildegarda è stata tra le prime a codificare l'utilizzo di questa pianta per creare la birra?
A cura di: CERB. Ore 16:00-24:00.

1 **VIAGGIO NELLE SCIENZE DELLA TERRA** - Tuffati in incredibili esperienze interattive con visori VR: vivi un'esperienza immersiva nel mondo della geologia e della paleontologia grazie alla realtà virtuale, per scoprire i segreti delle rocce e dei fossili. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-24:00.

1 **FISICA SHOW - LA SCIENZA IN AZIONE!** - Preparati a stupirti! Esperimenti di fisica sorprendenti e facili da rifare a casa, con spiegazioni chiare per tutti. Scopri le forze invisibili che agiscono intorno a noi... perché la fisica è ovunque, non solo nei libri! *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-24:00.
Adatto ai bambini e teenager.

1 **AN-I-MALIE MATEMATICHE** - La matematica è un mondo di stranezze, magie e creature che crescono, si moltiplicano e sfidano l'intuizione. Preparati a oltrepassare il senso comune e ad esplorare una realtà strana, affascinante e perfettamente logica... anche se non sembra! *A cura di: Dipartimento di Matematica e Informatica.* Ore 16:00-24:00. Adatto ai bambini e teenager.

1 **RICERCA IN MOVIMENTO - ESPLORA, IMPARA E CORRI!** - Visitando alcune delle postazioni della Notte dei Ricercatori, i partecipanti scopriranno ricerche innovative e consigli pratici per adottare stili di vita più sani e potranno iscriversi gratuitamente alla passeggiata "Corri per Leo", domenica 28 settembre. *A cura di: Associazione Avanti tutta onlus.* Ore 16:00-24:00. Adatto ai teenager.

1 **ARTE A SEI ZAMPE: IL MONDO A COLORI DEGLI INSETTI** - La meraviglia di milioni di specie colorate in modo diverso nasce da due soli trucchi della natura! Attività laboratoriale per capire il ruolo del colore nel mondo animale e scoprire i segreti di questi piccoli artisti. *A cura di: Dipartimento di Chimica, Biologia, Biotecnologie.* Ore 17:00-23:00. Adatto ai bambini e teenager.

1 **IL DIRITTO E LA NOTTE** - Quando comincia e quando finisce la notte? Perché le attività compiute di notte sono da sempre oggetto di sospetto e pregiudizio? Qual è la differenza tra il giorno e la notte dal punto di vista del diritto?
Un breve e suggestivo viaggio nella storia del crimine notturno.
A cura di: Dipartimento di Giurisprudenza. Ore 19:30-20:30. Adatto ai teenager.

1 **PHYGITAL EXPERIENCE: ARTE DA SALVARE** - L'iniziativa permetterà di conoscere e sperimentare tecnologie e metodologie impiegate nella trasformazione digitale del patrimonio salvato dal sisma dell'Italia centrale.
A cura di: CeDIPA. Ore 16:30-22:00.

1 **LE MIGRAZIONI INTERNAZIONALI** - Quante sono oggi, le persone migranti? Da dove partono, dove vanno e perché? Proveremo a rispondere a molte domande e giocheremo con bandiere e articoli della Costituzione.
A cura di: Dipartimento di Scienze politiche. Ore 17:00-20:00.

1 **SPORTISTAT: PERCORSO DI SPORT E STATISTICA** - Scopri le tue abilità statistico-sportive ed entra in contatto con l'Istat e la statistica ufficiale giocando. Un percorso combinato di sport e statistica a tappe, in cui è misurata la performance e illustrato il posizionamento di ogni atleta, utilizzando strumenti statistici interattivi. *A cura di: ISTAT.* Ore 17:00-23:00. Adatto ai bambini e teenager.

1 **LA FORMA DEI LIBRI TRA PIETRA E DIGITALE** - Il testo nel tempo prende forme diverse, a seconda del messaggio, del tipo di supporto e di tecnologie disponibili. Nella biblioteca della Sala del Dottorato si ascolteranno storie di libri e si farà un gioco interattivo. *A cura di: CSB.* Ore 17:30 e 18:45. Partecipanti: 20 per turno Durata 45 min. Prenotazione obbligatoria su EventBrite.

1 **LA GUERRA RUSSO-UCRAINA SPIEGATA AI RAGAZZI** - Parole semplici per raccontare ai ragazzi la guerra in Ucraina, le sue cause, i tentativi di negoziato per arrivare a una conclusione. *A cura di: Dipartimento di Scienze politiche.* Ore 18:30.

1 **LE DONNE NELLA STORIA: METTITI ALLA PROVA** - Gioco a quiz sugli stereotipi di genere dal Medioevo a oggi. I partecipanti saranno divisi in squadre e dovranno rispondere a 12 domande su figure femminili importanti in ambito culturale, sociale e politico. *A cura di: Dipartimento di Lettere-Lingue.* Ore 18:30 e ore 21:00. Adatto ai teenager.

1 **GATTO IN FUGA: I SEGRETI DELL'OBFUSCATION** - Un laboratorio interattivo per scoprire, guidando un gatto sfuggente, come il malware usa l'obfuscation per eludere i controlli nella cybersecurity. *A cura di: Dipartimento di Matematica e Informatica.* Ore 20:00-24:00. Adatto ai bambini e teenager.

2 **ALIMENTIAMOCI** - Attività interattiva per conoscere scientificamente gli alimenti che mettiamo nel nostro piatto e il loro impatto sulla salute umana: con infografiche, quiz e QR code i partecipanti conosceranno il loro grado di aderenza a una corretta alimentazione per vincere gadget sostenibili. A cura di: Dipartimento di Medicina e Chirurgia. Ore 18:30-24:00. Adatto ai teenager.

2 **INVESTIGHIAMO** - I partecipanti, guidati dai ricercatori, simuleranno esperimenti con zanzare, cellule, sistemi 3D, organoidi e modelli animali, coronando l'esperienza con la possibilità di trasformarsi in veri "Ricercatori bio-medici". *A cura di: Dipartimento di Medicina e Chirurgia.* Ore 18:30-24:00. Adatto ai bambini e teenager.

3 **PALEO TRACKS: LE IMPRONTE FOSSILI RIVELANO** - Le impronte fossili raccontano il peso, la statura, la velocità di spostamento e altro. In questa attività, impronte di *Homo sapiens* (quelle dei partecipanti!) saranno usate per estrarre le stesse informazioni, proprio come farebbero i paleontologi sul campo. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-24:00.

3 **TERRA IN MOVIMENTO: LABORATORIO DI TERREMOTI** - Un evento interattivo con strumenti analogico-digitali per la comprensione dei meccanismi geologici alla base dello studio dei terremoti. Il pubblico potrà provare a localizzare un terremoto utilizzando le registrazioni dei sismografi. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-24:00.

3 **CACCIA AL TESORO PLANETARIA** - Esplorare i corpi celesti alla ricerca di risorse naturali può aiutarci a trovare soluzioni nuove alle sfide tecnologiche e ambientali di oggi. La decodifica di segnali spettrali da remoto dei corpi planetari permette di individuare aree per future colonizzazioni e sfruttamento. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-24:00. Adatto ai bambini e teenager.

3 **MISTERY PLANT - L'INDAGATORE DEL POLLINE** - Osserva al microscopio le minuscole tracce lasciate dalle piante: pollini, spore e granelli invisibili a occhio nudo. Con l'aiuto di veri scienziati, scoprirai come riconoscere una pianta solo dalle microscopiche tracce conservate nelle rocce. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-24:00.

3 **SGUARDI DAL SATELLITE: PAESAGGI NEL TEMPO** - Con l'aiuto di occhiali 3D, foto aeree e immagini satellitari, diventeremo geodetective che indagano sui segreti della Terra. Esploreremo le trasformazioni naturali e quelle causate dall'uomo: dall'espansione delle città ai segni lasciati dai cambiamenti climatici. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-24:00.

4 **PARTICELLE NELLA NEBBIA** - Costruzione e messa in opera di una "camera a nebbia" per la visualizzazione del passaggio di particelle cosmiche, insieme ad altri piccoli esperimenti di elettromagnetismo e pannelli informativi sui raggi cosmici e la loro rivelazione nello spazio. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-20:00. Adatto ai bambini e teenager.

4 **ONDE GRAVITAZIONALI: LA SFIDA DEL DETECTOR** - Da 10 anni i detector LIGO (USA), e poi Virgo (vicino a Pisa), distillano onde gravitazionali da rumori miliardi di volte più intensi. Gli scienziati del gruppo Virgo-Perugia vi raccontano come si fa. Einstein, che quelle onde ha ipotizzato, ne sarebbe stupito. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-24:00.

4 **HEPSCAPE!** - Escape room che offre un viaggio nel più grande acceleratore di particelle del mondo e nella fisica delle alte energie. Riuscirete ad uscire in tempo? *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-24:00. Adatto ai bambini e teenager. Prenotazione obbligatoria su EventBrite

4 **QUANTUM ARTS** - E se ti dicessimo che con il quantum computing si possono creare opere d'arte e musica? Ti invitiamo a visitare il nostro dipartimento per scoprire come! *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-24:00. Adatto ai teenager.

4 **I NANO-ORTOLANI** - Piccolissimi difensori del pomodoro alla prova! Vieni a scoprire come i nano-ORTOLANI lavorano per far crescere forti e sane le piante in agricoltura sostenibile. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 17:00-23:00.

4 **SCIENZA DA TAVOLO** - Scopri la scienza giocando! "Scienza da Tavolo" è un evento interattivo con giochi da tavolo a tema scientifico. Metti alla prova la tua curiosità e divertiti con amici e famiglia. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 18:00-24:00. Adatto ai teenager. Età minima consigliata: 8 anni.

4 **BALLANDO CON LA FISICA** - Spettacolo dove scienza e danza si fondono: tra salti, spinte e rotazioni, scopri come la fisica dà ritmo ed energia ai movimenti swing! Un viaggio travolgente tra musica, equilibrio, forze e divertimento! *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore: 21:00-22:00.

4 **STREGATI DALLA LUNA** - Un affascinante viaggio alla scoperta dei molteplici volti della Luna: dallo sbarco dell'uomo alle numerose credenze che da sempre lo circondano. A seguire, condizioni meteo permettendo, sarà possibile partecipare a osservazioni astronomiche. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 21:00-22:00.

5 **INVESTI CON LA TESTA... E CON IL CUORE!** - La tendenza a comportarsi in modo non lineare nella gestione del denaro è abbastanza comune. Riconosceremo e correggeremo insieme i principali errori che siamo soliti commettere, specie quando dobbiamo gestire le nostre finanze. *A cura di: Dipartimento di Economia.* Ore 16:00-20:00. Adatto ai teenager.

5 **L'AFFRESCO DEL CLIMA** - Gioco di carte in cui i partecipanti costruiranno una mappa delle cause e conseguenze del cambiamento climatico e rifletteranno insieme scoprendo come agire. Un'esperienza scientifica unica e coinvolgente. *A cura di: Dipartimento di Economia.* Ore 16:00-20:00. Adatto ai teenager. Per prenotazioni: 3484203860 - 3661222655

PROGRAMMA

5 **CHI PAGA COSA? TASSE,SPESA PUBBLICA,FREE RIDING** - Chi paga per i beni pubblici? Tutti ne usufruiscono, ma quanti contribuirebbero volontariamente? In questo gioco simulerai tasse e spesa pubblica, scoprendo se il mercato può sostituire lo Stato. Mettiti alla prova, il futuro è nelle tue mani! *A cura di: Dipartimento di Economia.* Ore 19:30-21:30. Adatto ai teenager.

6 **IL MOSAICO DI ORFEO E IL SEGRETO DELLE TESSERE** - Un capolavoro dell'antichità prende vita durante la Notte dei Ricercatori: il Mosaico di Orfeo, con 40 animali incantati dalla musica del Poeta, diventa il punto di partenza per un percorso tra storia, scienza e immaginazione.
A cura di: Dipartimento di Chimica, Biologia, Biotecnologie. Ore 16:00-24:00. Adatto ai bambini e teenager.

6 **DUST HUNTERS - ACCHIAPPAPOLVERI** - Entra in un vero laboratorio ambientale e scopri cosa raccontano suoli, sabbie e sedimenti. Risospendi la tua "polvere" e misura il suo impatto: un viaggio scientifico tra particelle, luce e cambiamenti climatici. *A cura di: Dipartimento di Chimica, Biologia, Biotecnologie.* Ore 16:00-24:00. Adatto ai bambini e teenager.

6 **NANO4LIGHT LAB, IL LABORATORIO FOTONICO!** - Com'è fatta la luce? Come si comporta quando interagisce con strutture di dimensioni nanometriche? Esperimenti e attività interattive per mostrare cosa succede quando i fotoni interagiscono con materiali di diverse dimensioni.
A cura di: Dipartimento di Chimica, Biologia, Biotecnologie. Ore 16:00-24:00. Adatto ai bambini e teenager.

6 **ATELIER MOLECOLARE: LA MISSIONE DEGLI ATOMI** - Usando carta crespa, cannucce e altro materiale comune, i bambini costruiranno molecole, apprendendo i legami chimici attraverso il colore e la forma.
A cura di: Dipartimento di Chimica, Biologia, Biotecnologie. Ore 16:00-24:00. Adatto ai bambini .

6 **ALLA SCOPERTA DEI MATERIALI DELL'ARTE** - Unisciti a noi in un viaggio nel cuore della scienza e della conservazione del patrimonio culturale! Ti porteremo in laboratorio, dove potrai vedere da vicino gli strumenti e le tecnologie all'avanguardia usate dai nostri ricercatori.
A cura di: Dipartimento di Chimica, Biologia, Biotecnologie. Ore 16:00-20:00. Adatto ai teenager.

7 **E CHE SO, TENENOSSE? VIAGGIO NEI MODI DI DIRE** - Ma chi è Tenenosse? Perché è la gatta che va al lardo a lasciarci lo zampino e non il gatto? Come si mena il cane per l'aia? Viaggeremo alla scoperta dei modi di dire e dei proverbi italiani, giocando con la lingua e cantando.
A cura di: Dipartimento di Lettere-Lingue. Ore 16:00-24:00. Adatto ai teenager.

7 **SHARPER CITY CORNER** - Sul maxi-schermo all'esterno dell'Aula Magna potrai vedere: VIDEOSCIENCE "Passato e memoria, Società digitale, Cambiamenti globali" e "PERUGIA. Fragilità, trasformazioni e socialità tra luce e parole" (P. de Salvo, M. Pizzi) Fotografie di M. Lemmi. *A cura di: UniPG.* Ore 16:00-24:00.

7 **RADIOPHONICA CORNER** - Area interviste con la redazione di Radiophonica, media factory universitaria degli studenti dell'Umbria, per la promozione dei progetti legati alla ricerca e all'università. Tutti i contenuti saranno pubblicati in podcast sulla nuova piattaforma www.radiophonica.adisu.umbria.it.
A cura di: Radiophonica. Ore 16:00-24:00.

SHARPER

7 **WOOD INTERIOR DESIGN** - La mostra presenta gli esiti di un'attività sperimentale a carattere didattico-progettuale condotta con gli studenti del Corso di Laurea in Design dell'Università degli Studi di Perugia in collaborazione con i falegnami della Casa circondariale di Spoleto. *A cura di: Dipartimento di Ingegneria civile e ambientale.* Ore 16:00-24:00.

7 **INDAGINE SULLA SCENA DEL CRIMINE** - Tramite la ricostruzione di una scena del crimine sarà possibile risalire all'ipotesi delittuosa e individuare le tracce di reato. Verranno illustrate alcune delle metodologie dell'analisi della scena del crimine con le relative problematiche applicative.
A cura di: Dipartimento di Giurisprudenza. Ore 16:30-18:30. Adatto ai teenager.

8 **L'UMANESIMO COME CHIAVE PER UN NUOVO CAPITALISMO** - Conferenza-dibattito all'interno delle Giornate della Filosofia organizzate dalla Biblioteca Comunale di Terni. *A cura di: Dipartimento di Economia.* Ore 16:30-18:00.

9 **LA FORMA DELLE COSE** - Costruzione dell'immagine di un oggetto attraverso una lente convergente su un banco ottico lineare, mostrando come si possa ottenere una immagine reale oppure una virtuale e spiegando il funzionamento di un microscopio e di un telescopio ottico. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-20:00.

9 **A BORDO DELLA STAZIONE SPAZIALE INTERNAZIONALE** - Lo studio dei "raggi cosmici", le particelle che raggiungono la Terra, ci aiuta a capire le origini dell'Universo. Con l'esperimento AMS-02 a bordo della Stazione Spaziale Internazionale si sta lavorando alla ricerca dell'antimateria e alla ricerca indiretta della materia oscura. *A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia.* Ore 16:00-20:00.

9 **LA NATURA DELLA LUCE** - Nel 1801 un famoso esperimento, basato sul fenomeno dell'interferenza, dimostrò la natura ondulatoria della luce. Grazie a un fascio di luce laser e a diversi reticoli di diffrazione esploreremo le proprietà che la luce condivide con altri tipi di onde, come quelle elastiche sulla superficie di un lago.
A cura di: Dipartimento di Fisica e Geologia. Ore 16:00-20:00. Adatto ai teenager.

9 **IL SOLE IN UNA STANZA** - Un simulatore per celle fotovoltaiche mostrerà come riprodurre la luce solare all'interno di una camera climatica per poter studiare le potenzialità delle celle fotovoltaiche sotto diverse condizioni di temperatura ed umidità. *A cura di: Dipartimento di Ingegneria.* Ore 16:00-20:00.

9 **GRIPPER ROBOTICI SOTTOATTUATI TENDON-DRIVEN** - In mostra una replica della destrezza della mano umana, attraverso gripper robotici con attuazione a tendini e meccanismi di trasmissione del moto a varie dita per la presa di potenza e precisione. *A cura di: Dipartimento di Ingegneria.* Ore 16:00-20:00.

9 **MATERIALI PER LA PROPULSIONE A RAZZO SOLIDA** - Vi mostreremo come dopo raffinati processi industriali e tecnologici, il carbonio e i prodotti da esso derivati, come la fibra, possono essere utilizzati nella produzione di motori a razzo.
A cura di: Dipartimento di Ingegneria civile e ambientale. Ore 16:00-20:00.

9 **LA MOBILITÀ ELETTRICA GUARDA AL FUTURO** - Il motore elettrico, alimentato dalle batterie o da un sistema ibrido batteria-idrogeno, avrà un ruolo centrale per il raggiungimento degli obiettivi di decarbonizzazione. Far funzionare correttamente queste tecnologie richiederà anche capacità di integrazione, controllo e design.
A cura di: Dipartimento di Ingegneria. Ore 16:00-20:00.

12 **CONFERENZA-CONCERTO** - Pregevoli esecuzioni musicali dell'Orchestra Giovanile da Camera dell'A.Gi.Mus. di Perugia intervallate da contenuti storico-culturali.
A cura di: Università per Stranieri di Perugia. Ore: 18:00.

Speciale PERUGIA

VET&PLAY

1

Giochi, simulazioni e attività pratiche per imparare a rispettare e a relazionarsi con gli animali in modo sicuro, empatico e responsabile. In collaborazione con il progetto Randagiamo. Prenotazione obbligatoria su EventBrite (15 per turno).
A cura di: Dipartimento di Medicina Veterinaria. Ore 16:00-20:00.

SHARPER ON STAGE

1

SHARPER va in scena!
Sul palco, all'interno del chiostro di Palazzo Murena, si alterneranno varie attività tra giochi e dimostrazioni: "Donne nella storia", "Fisica show", "Arte a 6 zampe" e molto altro!
A cura di: UniPG.
Ore 16:00-24:00.

IMMERGITI NELLA REALTÀ VIRTUALE

1

FARMACI IN 3D: LA SCIENZA SI FA IMMERSIVA
Con i visori di realtà aumentata entri nel mondo delle molecole e scopri come un farmaco anti-HIV blocca il virus legandosi alla proteina bersaglio.

VIAGGIO NELLE SCIENZE DELLA TERRA
I segreti di rocce e fossili saranno svelati da un tuffo virtuale nel mondo di geologia e paleontologia.

A cura di: Dipartimento di Scienze farmaceutiche e Dipartimento di Fisica e Geologia. Ore 16:00-24:00.

ECOVISIONI
CINEMA PER UN PRESENTE SOSTENIBILE

1

Rassegna di cortometraggi su sostenibilità ambientale e inclusione sociale a cura del PerSo – Perugia Social Film Festival, XI edizione (26 settembre - 8 ottobre 2025).
A cura di: PerSo – Perugia Social Film Festival. Ore 16:30-19:00.

ORTI E MUSEI A PORTATA DI MANO!

1

CAMS

Per una notte alcuni campioni, dermatoplastiche, resti, modelli, exhibit e altro ancora escono da orti e musei dell'Ateneo, accompagnati dai curatori delle collezioni, per incontrarsi, in modi diversi e coinvolgenti, con il fortunato pubblico della Notte europea dei ricercatori.
A cura di: CAMS. Ore 21:00-24:00.

SHARPER CHEF

1

Special edition in cui apprendisti chef, studenti dell'IIS "Patrizi-Baldelli-Cavallotti", al termine di 5 masterclass tematiche e attività pratiche, si sfidano ai fornelli guidati dai ricercatori UniPG, con il supporto di ragazzi con bisogni formativi speciali e aziende agroalimentari umbre attente alla responsabilità sociale.
A cura di: Istituto di Istruzione Superiore "Patrizi-Baldelli-Cavallotti", Città di Castello (PG)
Ore 17:00-21:00.

RICERCANDO_ME

2

ricercando_me
Dal curriculum all'autobiografia professionale

Performance autobiografica: storie di conquiste, fallimenti e ripartenze. Undici ricercatori e ricercatrici di Unipg, al termine di un percorso di scrittura autobiografica guidato dall'esperta Marina Biasi, raccontano episodi della loro vita professionale attraverso forme inedite.
A cura di: UniPG. Ore 17:00-18:00.

SCOPRI I SEGRETI DEL GELATO!

6

Vi guideremo alla scoperta della chimica dei componenti del gelato e vi lanceremo una divertente sfida: indovinare il gusto di un nuovo gelato misterioso, utilizzando tecniche analitiche strumentali per verificare la correttezza delle vostre intuizioni. Siete pronti a diventare dei veri "detective del gelato"?
A cura di: Dipartimento di Chimica, Biologia, Biotecnologie. Ore 16:30-23:30.

STREET FOOD

11

In Piazza Università una zona dedicata ai food truck per uno spuntino tra un'attività e l'altra.
A cura di: Food truck.
Ore 16:00-24:00.

Speciale TERNI

L'UMANESIMO COME CHIAVE PER UN NUOVO CAPITALISMO

8

Conferenza dibattito all'interno delle "Giornate della Filosofia" organizzate dalla BCT di Terni.
A cura di: Dipartimento di Economia
Ore 16:30-18:00.

Spettacolo teatrale "LISE MEITNER E LA FISSIONE NUCLEARE"

10

A ottant'anni dal lancio delle bombe atomiche su Hiroshima e Nagasaky, questo docu-drama, ricco di immagini d'epoca, narra la vicenda di una donna straordinaria e della sua rivoluzionaria scoperta di e con Paola Tortora, introduce il Prof. Giovanni Carlotti.
Orario: 21:00-23:00.

Per dettagli e aggiornamenti guarda il programma digitale

PERUGIA **TERNI**

Notte europea dei ricercatori

Progetto finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito dei progetti Notte Europea dei Ricercatori - azioni Marie Skłodowska-Curie. GA 101162370

Promotori

Finanziato dall'Unione europea · PSIQUADRO la scienza integrata · INFN Istituto Nazionale di Fisica Nucleare · UNICA Università degli Studi di Cagliari · Università di Catania · Università degli Studi di Palermo · unipg · Università Politecnica delle Marche · IIS · observa science in society

Organizzatore

unipg

Con il patrocinio di

Regione Umbria · Provincia di Perugia · Città di Perugia · Camera di Commercio Umbria · ADISU Agenzia per il diritto allo studio universitario dell'Umbria

Partner

INFN Perugia · SCITEC · Istat · Università per Stranieri di Perugia · International Campus · biblioteca comunale terni · laCittàdelSole ONLUS · avanti tutta Fondazione · RealMente

Sponsor

Fondazione Cassa di Risparmio di Terni e Narni

Media Partner

Radiophonica · Rai Cultura · Rai Radio 3 · Rai Radio Techete'

Info:
www.sharper-night.eu
ufficio.scienceandsociety@unipg.it
+39 075 5855184 - +39 075 5852348
sharper.night #sharpernight